

REGULAMENTO ESPECÍFICO

VÔLEI DE PRAIA

JOGOS DA JUVENTUDE 2024

SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. A Competição de Vôlei de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º. A Unidade da Federação poderá inscrever 02 (dois) atletas de cada gênero e apenas 01 (um) técnico(a).

Parágrafo único: A dupla poderá ser composta por atletas da mesma instituição de ensino ou de instituições de ensino diferentes do mesmo Estado, a critério de cada Unidade da Federação.

CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

Art. 3º. A altura da rede será de 2,24m na categoria feminina e 2,43 metros na categoria masculina.

Art.4º. A bola a ser utilizada na competição será a oficial da CBV.

Art.5º. Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas, salvo mediante entrega ao supervisor antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados com a devida proteção.

Art. 6º. A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por 01 (uma) pessoa. Será permitido a qualquer dirigente credenciado, assumir a função de técnico, mediante apresentação do CREF a equipe de arbitragem.

Parágrafo único: Em caso de partidas ao mesmo tempo, o técnico somente poderá ingressar na partida, no intervalo de sets.

Art. 7º. A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

- O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação da modalidade.
- O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente na reunião técnica da modalidade, pelo coordenador de arbitragem e coordenação modalidade geral da modalidade.
- Não serão disponibilizadas bolas para aquecimento.

Art. 8º. A equipe de arbitragem será composta pelos seguintes oficiais:

- Fase classificatória: 1º árbitro, 2º árbitro e apontador.
- Fases subsequentes: 1º árbitro, 2º árbitro, 2(dois) juízes de linha e apontador.

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 9º. Regras para o cálculo de pontos e sets average em casos específicos:

§1º. O ponto average consiste na divisão dos pontos marcados a favor pelos pontos sofridos. O set average consiste na divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos.

§2º. No caso de uma dupla estar em quadra no horário do jogo, mas ficar impossibilitada de iniciar a partida por contusão de atleta, serão computados para a dupla vencedora 02 (dois) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 00:00 / 00:00, enquanto que para a dupla perdedora será 01 (um) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 e 00:21.

§3º. No caso de uma dupla não aparecer em quadra no horário marcado para a realização do jogo serão computados para a dupla vencedora 02 (dois) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 00:00 / 00:00, enquanto que para a dupla perdedora será computado 00 (zero) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 / 00:21.

§4º. No caso de interrupção da partida por desistência ou desqualificação da equipe, serão adotados critérios de acordo com os exemplos abaixo:

- Exemplo 1 - Interrupção no 1º set:
Equipe "A" 10:07 Equipe "B" no 1º set do jogo. Desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 10:07 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 07:21 / 00:21.
- Exemplo 2 - Interrupção no 2º set:
No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 18:13 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 21:17 / 18:13 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 17:21 / 13:21.
- Exemplo 3 - Interrupção no 2º set:
No 1º set o placar foi Equipe "A" 17:21 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 10:19 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 17:21 / 10:19 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 21:17 / 19:21 / 00:15.
- Exemplo 4 - Interrupção no 3º set:
No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". O 2º set terminou Equipe "A" 16:21 Equipe "B". A interrupção ocorreu por desistência da Equipe "B" no 3º set, quando o jogo estava Equipe "A" 11:09 Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 21:17 / 16:21 / 11:09 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 17:21 / 21:16 / 09:15.

§5º. No caso de desistência de uma dupla após o início de uma partida, para fins de cálculo de *ponto average* só serão computados os pontos conquistados em situação de jogo.

CAPÍTULO IV – DO SISTEMA DE DISPUTA, CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE

Art.10. 1ª Divisão. Sistema de disputa com 16 equipes:

§1º. As 16 (dezesseis) duplas serão divididas em 04 (quatro) grupos com 04 (quatro) equipes em cada um. A distribuição dos grupos será de acordo com o chaveamento abaixo:

- GRUPO A – R1, R8, R9, R16
- GRUPO B – R2, R7, R10, R15

- GRUPO C – R3, R6, R11, R14
- GRUPO D – R4, R5, R12, R13

§2º. As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

- Na fase de grupos as duplas jogarão dentro de cada grupo conforme diagrama do inciso VI.
- Após os jogos dessa fase, as três primeiras duplas de cada grupo se classificarão para a próxima fase.
- Serão considerados os primeiros de cada grupo os vencedores dos seguintes grupos:

1º grupo A	Vencedor jogo 09
1º grupo B	Vencedor jogo 10
1º grupo C	Vencedor jogo 11
1º grupo D	Vencedor jogo 12

- Serão considerados os segundos colocados de cada grupo os perdedores dos seguintes jogos:

2º grupo A	Perdedor jogo 09
2º grupo B	Perdedor jogo 10
2º grupo C	Perdedor jogo 11
2º grupo D	Perdedor jogo 12

- Serão considerados os terceiros colocados de cada grupo os vencedores dos seguintes jogos:

3º grupo A	Vencedor jogo 13
3º grupo B	Vencedor jogo 14
3º grupo C	Vencedor jogo 15
3º grupo D	Vencedor jogo 16

- Ordem dos Jogos:

R1 **GRUPO A**

P2

R2 **GRUPO B**

P4

R3 GRUPO C

P6

R4 GRUPO D

P8

- Posições dos 1ºs colocados de cada grupo (1º a 4º):

Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 1º (primeiro) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D” e ocuparão as posições no Round 2 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Ranking de entrada da dupla para o torneio.

- Posições dos 2ºs colocados de cada grupo (5º a 8º):

Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 2º (segundo) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D”. e ocuparão as posições no Round 1 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Colocação no ranking de duplas para a etapa.

- Posições dos 3ºs colocados de cada grupo (9º a 12º):

Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 3º (terceiro) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D”. e ocuparão as posições no Round 1 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Colocação no ranking de duplas para a etapa.

§3º. Semifinais, Disputas de 3º lugares e Finais: As duplas que forem derrotadas nas semifinais se enfrentarão na disputa do 3º lugar, enquanto as vencedoras disputarão a final.

§4º. Diagrama de jogos e Fase eliminatória:

10º/3º A,B,C,D

§5º. Classificação Final e Pontuação para o torneio masculino e feminino:

1º lugar	01 dupla
2º lugar	01 dupla
3º lugar	01 dupla
4º lugar	01 dupla
5º/8º lugares	04 duplas
9/12º lugares	04 duplas
13º/16º lugares	04 duplas

§6º. Sistema alternativo de competição: no caso de os eventos apresentarem características especiais como alterações climáticas, problemas na estrutura do evento ou outros motivos que impossibilitem a realização dos jogos nas condições e prazos planejados, o Comitê Organizador poderá adotar, a seu critério, um sistema alternativo de competição de modo que a mesma seja finalizada dentro da data prevista. Neste caso uma reunião será realizada entre o Comitê Organizador e todas as equipes de modo que o novo sistema a ser adotado seja devidamente explicado.

Art. 11. 2ª Divisão. Sistema de disputa com 08 inscritos:

§1º. Fase classificatória: os concorrentes serão divididos em 2 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B
EQUIPES	RANKING 1	RANKING 2
	RANKING 4	RANKING 3
	RANKING 5	RANKING 6
	RANKING 8	RANKING 7

§2º. Fase eliminatória: após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º e 4º de cada grupo avançam para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 2º lugares – os primeiros de cada grupo, do 3º a 4º lugares, os segundos de cada grupo. Do 5º a 6º lugares, os terceiros de cada grupo e do 7º a 8º lugares os quartos de cada grupo.

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 1	RANKING 1	RANKING 8
JOGO 2	RANKING 4	RANKING 5
JOGO 3	RANKING 3	RANKING 6
JOGO 4	RANKING 2	RANKING 7

- Jogos repetidos poderão acontecer nesta fase. Os rankings serão assim definidos:

1°/1°	Ranking 1	1°/3°	Ranking 5
2°/1°	Ranking 2	2°/3°	Ranking 6
1°/2°	Ranking 3	1°/4°	Ranking 7
2°/2°	Ranking 4	2°/4°	Ranking 8

- Tabela da Fase eliminatória:

Jogo 1		1° lugar		vs.		8° lugar	Quartas de Finais
Jogo 2		4° lugar		vs.		5° lugar	
Jogo 3		3° lugar		vs.		6° lugar	
Jogo 4		2° lugar		vs.		7° lugar	

Jogo 5		Vencedor do Jogo 1		vs.		Vencedor do Jogo 2	
Jogo 6		Vencedor do Jogo 3		vs.		Vencedor do Jogo 4	Semi Finais

Jogo 7		Perdedor do Jogo 5		vs.		Perdedor do Jogo 6	Disputa 3°
Jogo 8		Vencedor do Jogo 5		vs.		Vencedor do Jogo 6	Final

Art. 12. 2ª Divisão. Sistema de disputa com 09 inscritos:

§1º. Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 3 grupos (A, B e C), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B	C
EQUIPES	RANKING 1	RANKING 2	RANKING 3
	RANKING 6	RANKING 5	RANKING 4
	RANKING 7	RANKING 8	RANKING 9

- As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As

unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

- Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 ponto
Ausência	0 pontos

- Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.
 - Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:
- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
 - Ranking de entrada para a competição.

§2º. Fase eliminatória: Após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º de cada grupo passarão diretamente para as semifinais. As duas melhores equipes classificadas através de ranking técnico avançarão para a segunda fase. O terceiro melhor 2º lugar e os terceiros lugares disputarão uma fase para definir quem avança para jogar contra os melhores segundos. Jogos entre as mesmas equipes poderão acontecer.

- Os rankings serão assim definidos:

1º/1º	Ranking 1	Avança diretamente para a semifinal
2º/1º	Ranking 2	Avança diretamente para a semifinal
3º/1º	Ranking 3	Avança diretamente para a semifinal
1º/2º	Ranking 4	Avança para a segunda fase
2º/2º	Ranking 5	Avança para a segunda fase
3º/2º	Ranking 6	Avança para a primeira fase
1º/3º	Ranking 7	Avança para a primeira fase
2º/3º	Ranking 8	Avança para a primeira fase
3º/3º	Ranking 9	Avança para a primeira fase

- Tabela da Fase eliminatória:

Art. 13. 2ª Divisão. Sistema de disputa com 10 inscritos:

§1º. Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 2 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

EQUIPES	A	B
GRUPOS	RANKING 1	RANKING 2
	RANKING 4	RANKING 3
	RANKING 5	RANKING 6
	RANKING 8	RANKING 7
	RANKING 10	RANKING 9

- As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.
- Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 ponto
Ausência	0 pontos

- Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.
- Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:
- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Ranking de entrada para a competição.

§2º. Fase eliminatória: após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º e 4º de cada grupo avançam para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 2º lugares – os primeiros de cada grupo, do 3º a 4º lugares, os segundos de cada grupo. Do 5º a 6º lugares, os terceiros de cada grupo e do 7º a 8º lugares os quartos de cada grupo. Jogos repetidos poderão acontecer nessa fase.

QUARTAS DE FINAIS		
JOGO 1	RANKING 1	RANKING
JOGO 2		8
JOGO 3	RANKING 4	RANKING
		5

JOGO 4	RANKING 3	RANKING 6
	RANKING 2	RANKING 7

- Os rankings serão assim definidos:

1°/1°	Ranking 1	1°/3°	Ranking 5
2°/1°	Ranking 2	2°/3°	Ranking 6
1°/2°	Ranking 3	1°/4°	Ranking 7
2°/2°	Ranking 4	2°/4°	Ranking 8

- Tabela da fase eliminatória

Jogo 1		1° lugar		vs.		8° lugar	Quartas de Finais
Jogo 2		4° lugar		vs.		5° lugar	
Jogo 3		3° lugar		vs.		6° lugar	
Jogo 4		2° lugar		vs.		7° lugar	

Jogo 5		Vencedor do Jogo 1		vs.		Vencedor do Jogo 2	
Jogo 6		Vencedor do Jogo 3		vs.		Vencedor do Jogo 4	Semi Finais

Jogo 7		Perdedor do Jogo 5		vs.		Perdedor do Jogo 6	Disputa 3°
Jogo 8		Vencedor do Jogo 5		vs.		Vencedor do Jogo 6	Final

Art. 14. 2ª Divisão. Sistema de disputa com 11 inscritos:

§1º. Fase classificatória: Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 4 grupos (A, B, C e D), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B	C	D
EQUIPES	RANKING 1	RANKING 2	RANKING 3	RANKING 4
	RANKING 8	RANKING 7	RANKING 6	RANKING 5
	RANKING 12	RANKING 11	RANKING 10	RANKING 9

- As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As

unidades da federação que não participaram da última edição

dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

- Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:

Vitória	2 pontos
Derrota	1 ponto
Ausência	0 pontos

- Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.
- Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:
- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Ranking de entrada para a competição.

§2º.

Fase eliminatória: após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º e 2º de cada grupo passarão para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 4º lugares – os primeiros de cada grupo e 5º a 8º lugares – os segundos classificados de cada grupo.

QUARTAS DE FINAIS		
JOGO 1	RANKING 1	RANKING 8
JOGO 2	RANKING 4	RANKING 5
JOGO 3	RANKING 3	RANKING 6
JOGO 4	RANKING 2	RANKING 7

- Os rankings serão assim definidos:

1º/1º	Ranking 1	1º/2º	Ranking 5
2º/1º	Ranking 2	2º/2º	Ranking 6
3º/1º	Ranking 3	3º/2º	Ranking 7

4°/1°	Ranking 4	4°/2°	Ranking 8
-------	-----------	-------	-----------

- Tabela da fase eliminatória:

Jogo 1		1º lugar		vs.		8º lugar	Quartas de Finais
Jogo 2		4º lugar		vs.		5º lugar	
Jogo 3		3º lugar		vs.		6º lugar	
Jogo 4		2º lugar		vs.		7º lugar	

Jogo 5		Vencedor do Jogo 1		vs.		Vencedor do Jogo 2	
Jogo 6		Vencedor do Jogo 3		vs.		Vencedor do Jogo 4	Semi Finais

Jogo 7		Perdedor do Jogo 5		vs.		Perdedor do Jogo 6	Disputa 3º
Jogo 8		Vencedor do Jogo 5		vs.		Vencedor do Jogo 6	Final

CAPÍTULO V – DOS UNIFORMES

Art.15. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos critérios estabelecidos deste Regulamento.

Art. 16. O uniforme dos atletas consiste em:

- Camiseta regata e short na categoria masculina.
- Top ou camiseta regata e sunquini ou short de ciclista na categoria feminina.
- As camisetas regata (masculino) e tops/camisetas regata (Feminino) numerados em 01 e 02. É obrigatória a colocação dos números na frente e nas costas nos tops e camisetas de jogos. A cor e feitiço das camisetas, tops, shorts ou sunquínis devem ser padronizados e contrastar com a cor dos números.
- É proibido o uso de uniformes de cor predominante diferente entre os jogadores de uma mesma dupla.
- O atleta poderá jogar com uma bermuda modelo “ciclista” sob o short, desde que seja da mesma cor.
- Os atletas poderão jogar com camisas de mangas compridas ou agasalhos sob o uniforme, desde que sejam iguais e autorizados pelo 1ª árbitro da partida.

- Cada dupla deverá apresentar 02 (duas) cores de uniformes (camisetas/tops) diferentes para a competição.

§1º. Os uniformes deverão ser apresentados a organização dos jogos na reunião técnica. No short ou no sunquini a numeração é facultativa.

§2º. Uniforme de frio: o uso de calça legging e camisa térmica ou segunda pele somente será permitido quando a temperatura estiver 19º ou abaixo.

§3º. O técnico deverá utilizar camisa de manga, bermuda ou calça, tênis e meia.

Art.17. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, sungas, toucas, judoguis, doboks, maiôs, collants), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

Art.18. Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições o nome e sigla da unidade da federação.

Art.19. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral e pelos descritos a seguir, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CDE, além de serem eventualmente obrigados a realizar ajustes antes da competição. A partir do seu 2º dia de participação, atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

CAPÍTULO VI – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 20. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO VII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 21. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 22. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 23. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude 2024, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.